

BOOTCAMP

Transformando la educación superior con ChatGPT



Glosario resumido

Ambiente de Aprendizaje: entorno físico y virtual en el que se desarrolla el proceso de enseñanza y aprendizaje, que incluye recursos, herramientas, actividades y dinámicas de interacción entre los estudiantes y el docente.

ChatBot: programa de computadora diseñado para mantener una conversación con una persona de manera natural y automatizada, utilizando técnicas de procesamiento del lenguaje natural y algoritmos de aprendizaje automático.

ChatGPT: es una combinación de palabras que describe un modelo de inteligencia artificial creado por OpenAI. La sigla GPT significa "Generative Pre-trained Transformer", que en español se puede traducir como "Transformador Generativo Preentrenado". Este tipo de modelos están diseñados para generar respuestas de lenguaje natural en función del contexto de la entrada que reciben, y son utilizados en diversas aplicaciones, como asistentes virtuales, generadores de texto y chatbots. El prefijo "Chat" hace referencia a la función de este modelo en particular, que es generar respuestas coherentes y útiles en un entorno de chat o conversación con los usuarios. En resumen, ChatGPT es una herramienta de inteligencia artificial diseñada para comunicarse y asistir a los usuarios mediante el procesamiento y generación de lenguaje natural.

Diseño Instruccional: proceso de planificación y diseño de actividades y materiales didácticos que permitan lograr los objetivos de aprendizaje de manera efectiva y eficiente.

Evaluación Formativa: proceso de evaluación continuo que permite retroalimentar el aprendizaje del estudiante y adaptar el proceso de enseñanza a sus necesidades y progreso.

Evaluación Sumativa: proceso de evaluación al final de un período de aprendizaje, para medir el nivel de logro de los objetivos de aprendizaje.

Inteligencia Artificial (IA): rama de la informática que se enfoca en el desarrollo de sistemas y algoritmos que permiten a las máquinas realizar tareas que requieren inteligencia humana, como el aprendizaje, la percepción, el razonamiento y la toma de decisiones.

Inteligencia Artificial Generativa (IAG): campo de la inteligencia artificial que se enfoca en la creación de modelos que pueden generar contenido original, como imágenes, música, texto o videos.

Large Language Model (LLM): modelo de lenguaje basado en inteligencia artificial, que utiliza técnicas de aprendizaje profundo para predecir la probabilidad de una secuencia de palabras o de una oración en un idioma determinado. Los LLMs son ampliamente utilizados en el procesamiento del lenguaje natural, la generación de texto y la traducción automática, entre otras aplicaciones.

Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN): campo de la IA que se enfoca en la interacción entre los humanos y los sistemas de computadoras a través del lenguaje natural.

Recursos Educativos Digitales (RED): todo tipo de material e información codificados y almacenados en ordenadores o servidores de internet. Dichos recursos responden al cumplimiento de objetivos de aprendizaje específicos y se adaptan fácilmente a las necesidades e intereses de los alumnos y de los maestros.

Accese al glosario online en <https://babel.team/ai-glosario>